

УТВЕРЖДЕНО  
приказом Управления образования  
Администрации города Переславля-  
Залесского  
от 09.02.2022 № 105/01-04

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской образовательной онлайн-игры  
«Физика вокруг нас» для обучающихся 7–8-х классов общеобразовательных  
организаций городского округа  
г. Переславль-Залесский

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и сроки проведения городской образовательной онлайн-игры «Физика вокруг нас» для обучающихся 7–8-х классов общеобразовательных организаций городского округа г. Переславль-Залесский (Далее — Игра).

1.2. Дистанционные образовательные технологии — образовательные технологии, реализуемые с применением информационно-телекоммуникационных сетей при дистанционном (на расстоянии без непосредственного общения в аудитории) взаимодействии обучающихся и преподавателей.

### 2. Цель и задачи

2.1. Целью проведения Игры является развитие дистанционного образования и повышения уровня знаний по вопросам курса физики 7–8 класса.

#### 2.2. Задачи проведения Игры:

- способствовать расширению кругозора обучающихся и получению ими новых естественнонаучных знаний;
- продолжить формирование логического мышления, умения находить объяснения природным явлениям, изображенным в литературных отрывках; оценивать ситуацию и применять к наблюдаемым природным явлениям изученные законы физики;
- содействовать формированию чувства ответственности перед членами команды, культуры общения, сплоченности коллектива;
- способствовать развитию быстроты реакции, умения применять полученные знания в нестандартной ситуации.

### 3. Организаторы Игры

3.1. Организатором Игры является Управление образования Администрации г. Переславля-Залесского (Далее — Управление образования) по инициативе городского методического объединения учителей физики.

3.2. Подготовкой и проведением Игры руководит организационный комитет (далее – Оргкомитет), состав которого утверждается приказом Управления образования.

3.3. Оргкомитет несет ответственность за подготовку и проведение Игры.

3.4. Оргкомитет определяет содержание игровых заданий, критерии оценивания выступления команд, порядок подведения итогов и награждения победителей и участников Игры.

#### 4. Участники

4.1 В Игре принимают участие детские команды от образовательных организаций городского округа г. Переславль-Залесский.

4.1. В состав команд-участников входят 6 обучающихся 7–8-х классов. Образовательная организация может выдвинуть несколько команд-участниц.

4.2. Заявки на участие в Игре направляются по адресу k.olga01@yandex.ru (Приложение 1) до 10.02.2022 г. (включительно). Также к заявке прилагаются согласия на обработку персональных данных участников и педагога-наставника (Приложение 2).

#### 5. Жюри

5.1. В состав жюри входят учителя физики общеобразовательных организаций города.

5.2. Состав жюри утверждается приказом Управления образования.

5.3. К компетенции жюри относится:

- приём заявок и ответов команд;
- проведение анализа поступивших ответов и занесение их в ведомость;
- подведение итогов и оформление протокола
- формирование архива Игры.

#### 6. Порядок проведения Игры

6.1. Игра проводится 10 февраля 2022 года дистанционно. Ссылка на прохождение игры направляется в образовательные организации, приславшие заявки на участие, не позднее 9.00 10.02.2022 года и является активной с 13.30 до 18.00 этого дня.

6.2. Онлайн-игра проводится в один этап и представляет собой тест из 20 вопросов на темы «Жизнь и деятельность М.В. Ломоносова» «Энергия. Виды энергий», «Внутренняя энергия тела», «Изменения внутренней энергии тела». Тестовые задания подразумевают следующие типы ответов: закрытый (выбор ответа из веера вариантов) и открытый (свободный ответ). За каждый правильный тестовый ответ команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов — 20.

Время выполнения теста не более 45 минут.

6.3. Команда-участница должна иметь возможность пройти по ссылке, которую отправляет организатор Игры (через персональный компьютер в образовательной организации или личный телефон одного из участников команды) и ответить на вопросы теста. Пройти тест одной команде можно только единожды. Никакой дополнительной регистрации не потребуется.

#### 7. Подведение итогов и награждение

7.1. Результаты Игры заносятся в ведомость. Победителем Игры является команда, набравшая наибольшее количество баллов.

7.2. Количество победителей и призеров составляет не более 25% от общего количества участников Игры.

7.3. Итоги Игры оформляются протоколом Жюри, который утверждается приказом Управления образования.

7.4. Победитель и призеры получают дипломы. Все команды, участвующие в Игре, получают сертификат участников.

7.5. Педагог-наставник команды, признанной победителем Игры награждается благодарственным письмом Управления образования Администрации г. Переславля-Залесского.